



# Transformative Technologies and the Future of Education

Prospecta Américas 2022

Lauro García [laurogar@amazon.com](mailto:laurogar@amazon.com)

Public Sector Transformation BDM

AWS

# Agenda

- ¿Qué es el cómputo en la nube?
- ¿Qué es AWS?
- Tendencias de la tecnología educativa para 2022
- Programas de AWS

# ¿Qué es la nube?





¿Qué es  
"Computación en  
la nube"?

El cómputo en la nube está  
revolucionando la economía



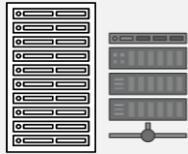
Bajo Demanda



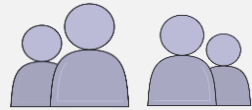
Paga por lo que  
usas



# Infraestructura Tradicional



**Gasto Capital elevados**



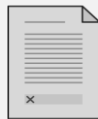
**Mayores costos variables**



**Adivinando la capacidad necesaria**



**Asignar nuevos recursos de TI demora semanas o meses**



**Contratos**

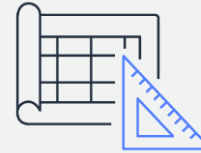
# Nube



**Agilidad**



**Ahorro de costos**



**Elasticidad**



**Innovar más rápido**



**Implementación global en minutos**

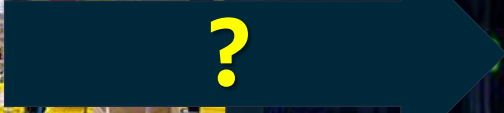
# ¿Qué es AWS?







**Amazon.com...**



**... AWS**





111

Reducciones de Precio  
(Desde 2006)

3,084

Nuevos servicios y características  
introducidos en año fiscal 2021

Millones

de clientes activos mensuales





# Líderes de diversas industrias confían en AWS



# Tendencias de la tecnología educativa para 2022

# 1 • Los datos son abundantes y la clave de las soluciones en la tecnología educativa de hoy:

Los **datos** son el combustible que impulsa la inteligencia empresarial, el compromiso, la personalización, el análisis, la inteligencia artificial y el aprendizaje automático

Forrester estima que las empresas basadas en datos están creciendo a un promedio de más del 30 por ciento anual.

**“La cantidad de datos digitales creados durante los próximos cinco años serán más del doble de la cantidad de datos creados desde la llegada del almacenamiento digital”** Dave Reinsel, vicepresidente senior de Global DataSphere de IDC





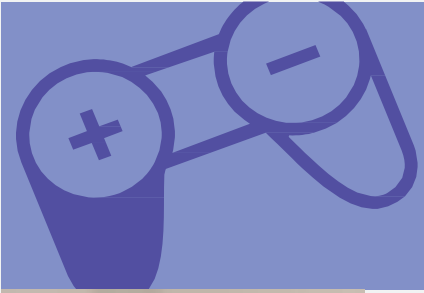
## 2 • La inteligencia artificial y el aprendizaje automático (IA y ML) están impulsando la última generación de las empresas de tecnología educativa

Según HolonIQ, se espera que las inversiones en IA y ML crezcan a \$ 6 mil millones en 2025.

ML es el subconjunto de IA que tiene la capacidad de aprender automáticamente de los datos sin ser programado explícitamente o asistido por experiencia en el dominio.

“Yeira y su herramienta de autoría Bloom brindan a los instructores una gran variedad de combinaciones para crear experiencias de aprendizaje en tiempo real. **Todo eso incluye análisis de aprendizaje** que los instructores pueden accionar directamente para moderar su curso en línea. AWS ha sido clave para que Yeira ofrezca estas poderosas capacidades para nuestros clientes y sus alumnos”. – Ernesto Riestra, CTO y cofundador de Yeira





## 3 • Las soluciones basadas en juegos están transformando la forma en que los estudiantes aprenden

El aumento en la demanda de educación de alta calidad que utiliza tecnología ha resultado en un aumento en la adopción de estrategias educativas basadas en juegos y gamificación por parte de las organizaciones educativas.

**Según una investigación de 2021 desarrollada por Technavio, el mercado de aprendizaje basado en juegos K12 crecerá en USD 9,03 mil millones de 2020 a 2025, progresando a una CAGR (tasa de crecimiento anual compuesto) de 20,63 por ciento**

### Servicios recomendados de AWS

#### **GameLift**

Una solución de alojamiento de servidor de juegos dedicada que implementa, opera y escala servidores en la nube para juegos multijugador. GameLift aprovecha la potencia de AWS para ofrecer la mejor latencia posible, tiempos de espera reducidos para los jugadores y el máximo de ahorro de costes.







## 4 • Las empresas de tecnología educativa están a la vanguardia de la transformación digital en el salón de clases

Según HolonIQ, en 2019, los gobiernos y las escuelas de todo el mundo gastaron aproximadamente **\$15,5 mil millones** en instrucción y evaluación digital en educación media superior, lo que representa casi el 6 por ciento del gasto global en las tecnologías educativas. En 2020, el gasto aumentó a **\$19,4 mil millones** para apoyar el aprendizaje remoto

**Platzi** (Colombia) es una solución educativa que ayuda a los estudiantes de todo el mundo a adquirir nuevas habilidades en demanda y mantenerse actualizados con el sector tecnológico



Herramienta para supervisión remota de exámenes en línea

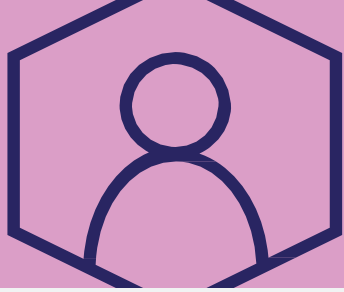


## 5 • La mejora de las habilidades de la fuerza laboral se complementa con soluciones en tecnología educativa:

Basado en el mundo Informe del Foro Económico y PwC Upskilling for Joint Prosperity: "La mitad de todos los empleados en todo el mundo necesitarán volver a capacitarse para 2025, y ese número no incluye a todas las personas que actualmente no están trabajando".

Uno de los más grandes involucra cómo las organizaciones enfrentan el aprendizaje y desarrollo y, si las empresas aprovechan la oportunidad, pueden mejorar y volver a capacitar a los empleados a un ritmo más rápido que nunca.



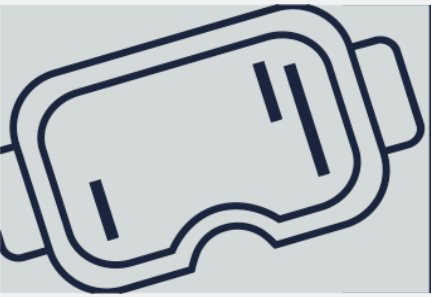


## 6 • Se está llamando a las empresas de tecnología educativa para ayudar con el bienestar de los estudiantes

Los estudiantes se han enfrentado a un estrés adicional tanto dentro como fuera del salón de clases, al mismo tiempo que enfrentan desafíos de asistencia y conectividad, y se les pide que aprendan a través de una serie de interrupciones continuas.

**UniWellBeing** (Reino Unido). UniWellBeing hace que la creación de hábitos saludables sea divertida, combinando actividades sociales con recursos para desarrollar habilidades de afrontamiento y resiliencia, lo que da como resultado estudiantes más saludables y productivos





## 7 • Tendencia emergente: Entornos virtuales utilizando realidad aumentada (AR) y realidad virtual (VR)

Según HolonIQ, en 2025 se proyecta que el gasto en herramientas de AR y VR aumente a \$ 12,6 mil millones, el doble del gasto esperado de IA y ML

“La educación puede aprovechar el potencial del **metaverso** para avanzar en los métodos de enseñanza”. – **Rita Ferrandino**, socia fundadora de Arc Capital Development

**Kriativar** (Brasil) Usando AR/VR y gamificación, Kriativar ayuda a los clientes a lanzar plataformas de aprendizaje virtual que van más allá de las clases en línea, lo que permite la interacción entre los usuarios y amplía la participación de los estudiantes en todas las asignaturas.



# ¿Qué es AWS EdStart?





# AWS EdStart

---

**El acelerador de empresas emergentes de EdTech, está diseñado para ayudar a los emprendedores a crear la próxima generación de soluciones de tecnología educativa.**

---

# 5. Capacitación y preparación de la fuerza laboral y otros sectores beneficiados por AWS

## Apoyo a la Educación y Empleabilidad

 **Academy**

 **re/start**

 **Educate**

## Capacitación Gubernamental



**AWS GovExecEd**



**AWS DigiSeries**

## Crecimiento económico y emprendimiento

 **EdStart**



## Desarrollo de la ciencia a través de la investigación



**Créditos para la investigación**

# Miembros de AWS EdStart



# Únete a AWS EdStart

<https://aws.amazon.com/es/education/edstart/>





# Thank you!

Lauro García [laurogar@amazon.com](mailto:laurogar@amazon.com)

Public Sector Transformation BDM

AWS